

Lesta Games запускает собственную серию книг

Россия, Санкт-Петербург, 1 июня 2023 г. — Издательство Lesta Games Agency запускает серию книг о кораблях и танках, таким образом объединив как любителей истории, так и самых взыскательных игроков. Основанная в Санкт-Петербурге в 1991 году компания Lesta Games имеет насыщенную историю. Студия успешно занималась разработкой онлайн-игр для ПК на военную тематику и в процессе накопила уникальный опыт в создании 3D-реконструкций боевых машин на основе чертежей и архивных материалов.

Больше информации о книге «Морские легенды. Крейсера» в видеоролике по [ссылке](#).

Серия книг по мотивам игр «Мир кораблей» и «Мир танков»

В мае 2023 года в издательстве Lesta Games Agency вышла первая книга серии по мотивам легендарных игр «Мир кораблей» и «Мир танков». Обычно от игровых студий ждут классических артбуков. Lesta Games Agency выбрало иной подход и теперь с гордостью представляет исторический альбом, в котором нашлось место как архивным данным, так и красочным иллюстрациям, а техническая информация сочетается с увлекательным рассказом о славном прошлом боевых кораблей.



«Неспроста игру «Мир кораблей» называют виртуальным музеем флота. Мы сделали саму игру, выпускаем документальные фильмы, напоминаем игрокам о важных исторических датах... Было лишь вопросом времени, когда мы будем готовы собрать результаты этой работы в виде бумажной книги. Под её обложкой читателя ждёт содержательный текст в сопровождении высококачественных иллюстраций. Хочется верить, что книга порадует не только наших игроков, но и попадёт в руки тому, кто прежде не увлекался корабельной тематикой, и для этого человека откроется новая страница его увлечений», —

Владимир Гремицкий, руководитель арт-департамента Lesta Games

Серия книг от Lesta Games посвящена отечественным и мировым шедеврам конструкторской мысли. Издания серии — не просто богато иллюстрированные исторические альбомы, в которых на фоне глобальных событий рассказывается о становлении и развитии кораблестроения и танкостроения. Это увлекательные истории о самих танках и кораблях, их рождении, боевом пути и завершении карьеры. О трудностях, с которыми сталкивались создатели машин, и о том, как они эти трудности преодолевали. Об ошибках и успехах, случавшихся в кабинетах конструкторов и на полях сражений. О горьких поражениях и славных победах на море и на суше.

Первая книга серии «Морские легенды. Крейсеры»

Первой ласточкой стал альбом «Морские легенды. Крейсеры», которая уже появилась в продаже на [Озоне](#). Издание представляет собой собрание уникального иллюстративного материала, чертежей и 3D-реконструкций крейсеров и охватывает период от промышленной революции до наших дней. От страницы к странице читатель может наблюдать за тем, как самые разнообразные факторы (экономические и научные) определяли роль и место крейсеров в истории военно-морского флота.



«Обычно я всего лишь слежу за тем, чтобы в компьютерной игре модели кораблей были настолько похожи на настоящие, насколько это позволяют игровые условности. Однако в нашей игре — и более того, в нашей компании — принято уделять намного больше внимания истории, чем это обычно делается в игровой индустрии. Так что предложение написать книгу было, конечно, неожиданным, но неуместным не показалось. Надеюсь, мне удалось рассказать что-то новое или же показать знакомые факты под необычным углом. Я старался не впасть при этом в занудство, чем грешит значительная часть литературы на историческую тематику. Насколько всё это удалось — судить читателю. И пусть суд его будет суров, но справедлив. До встречи на страницах книги!», — Антон Яковлев, автор книги «Морские легенды. Крейсера»

Яркая картина военной истории раскрывается в великолепных иллюстрациях: это и батальные сцены, которых не увидеть на фотографиях, и многочисленные портреты флотоводцев, конструкторов и политических деятелей, а также карты сражений, изображения униформы и прочей атрибутики военно-морского дела.

Издание сопровождают 14 документальных видео — они дополняют повествование и дают полноценный обзор 3D-моделей кораблей, о которых рассказывается в книге.

Есть и приятные новости для игроков: в этом альбоме, как и в последующих книгах серии, читатели найдут командирское подкрепление — бонус-коды с полезными игровыми предметами для игр «Мир кораблей» и «Мир танков».



«В этом издании собраны все сильные стороны нашей команды. Исторические консультанты, моделлеры, художники и дизайнеры проекта вложили в книгу всё своё мастерство. Мы использовали наше знание истории и уникальный опыт в создании точных моделей виртуальных кораблей – и в результате кропотливого труда получили захватывающую панораму истории этих грозных машин. Надеемся, что «Морские легенды. Крейсеры» станут одной из любимых книг, которую вы будете читать всей семьёй», – Малик Хатажаев, глава Lesta Games

Читатели уже могут оставлять свои отзывы и делиться мнением о первом альбоме. А тем временем компания работает над следующим изданием серии – книгой «Морские легенды. Линкоры».

В последующих изданиях серии мы планируем охватить все классы кораблей, а заодно раскрыть и танковую тему.

Следите за нашими новинками и изучайте историю военной техники вместе с нами!

Lesta Games - один из крупнейших российских разработчиков и издателей видеоигр, Lesta Games была основана в 1991г. в Санкт Петербурге. Компания фокусируется на создании онлайн игр для ПК и консолей, а также проектов для мобильных устройств. Флагманский проект студии – игра «Мир кораблей», запущенная в 2015 году, – насчитывает десятки миллионов игроков по всему миру и входит в топ-10 игр по аудитории и выручке в СНГ. Начиная с апреля 2022 г. группа компаний Lesta Games отвечает за оперирование завоевавшей признание онлайн игры «Мир танков» на ПК и мобильных телефонах на территории России и Беларуси, а также работает над другими еще не анонсированными проектами. Основываясь на многолетнем опыте и экспертизе, компания сформулировала основные критерии создания игр: продвинутая стратегическая часть, захватывающий динамичный геймплей, масштабные сражения и сплоченное онлайн сообщество. Эти принципы, реализованные в «Мире кораблей» и других проектах компании, помогли ей стать одним из лидеров российской и международной разработки. В сентябре 2021 Lesta Games открыла офис в Москве, который сосредоточится на разработке нового кроссплатформенного проекта.