

В России появится «Зал славы» видеоигровой индустрии

Организации развития видеоигровой индустрии (РВИ) планирует создать «Зал Славы» отечественной видеоигровой индустрии. Сначала как сайт с информацией и ежегодным голосованием, а в дальнейшем вживую – с объектами в парках и на улицах городов России.

«Мы гордимся достижениями российских разработчиков и их вкладом в развитие нашей и глобальной видеоигровой индустрии, – говорит руководитель РВИ Василий Овчинников. Зал Славы – это наш трибьют всем, кто стоял у истоков индустрии и, возможно, сейчас уже не с нами, и тем, кто несмотря ни на что продолжает ее развивать. Это и стимул для молодых и талантливых попасть в будущем в нашу «Аллею Звёзд».

На сайте будут представлены не только игры, появившиеся на свет в России и ставшие популярными во всем мире, но и люди, без которых не состоялись бы величайшие проекты.

2023 год вновь напомнил, что в России могут рождаться мировые хиты: студия Mundfish выпустила нашумевшую во всём мире Atomic Heart, а на стримминговом сервисе Apple TV+ состоялась премьера фильма «Тетрис», рассказавшего миру о том, что популярнейшая в мире головоломка была создана советским программистом Алексеем Пажитновым.

В Зал Славы также попадут игры и люди, которых выберут в результате «народного голосования» посетители специального сайта, находящегося на завершающей стадии разработки.

В РВИ также сообщили, что в долгосрочных планах организации создание физических арт-объектов, табличек и других памятных знаков о людях и играх из Зала Славы. Авторы инициативы надеются, что найдут единомышленников среди выходцев из отечественной видеоигровой индустрии, предпринимателей которые любят игры, понимающих людей из администраций городов и регионов.

РВИ приглашает к сотрудничеству информационных и коммерческих партнеров с целью привлечения внимания как инвесторов, так и общественности, к сохранению истории и развитию отечественной видеоигровой индустрии.

Справка:

РВИ – это объединение профессионалов индустрии (разработчики, дизайнеры, продюсеры, руководители компаний, собственники, инвесторы и т.д.), основная работа которой направлена на взаимопомощь, защиту и развитие отечественного геймдева и всей видеоигровой индустрии.

Цель организации — развитие индустрии видеоигр путем поддержки значимых проектов и полезных инициатив, их продвижения, обсуждения и т.д. РВИ содействует созданию положительного образа геймдева и игровой культуры в обществе, а также координации взаимодействия между инвесторами, паблишерами, научно-образовательными сообществами и корпорациями.